



[Beyond the Gate](#) Srl è una start-up innovativa che si occupa dello sviluppo e commercializzazione di esperienze Location Based Virtual Reality (LBVR) a tema edutainment. Per lo sviluppo di esperienze multiplayer cerchiamo:

Game Developer – Milano (m/f)

Your Tasks

- Programmare esperienze VR in Unreal apportando, se necessario, modifiche ai Game Design Document (GDD);
- Testing, debugging, polishing;
- Finalizzazione del sistema di gestione giocatori;
- Collaborazione con il team 3D Art e commerciale;

Your Skills

- Esperienza di almeno 2 anni in Unreal;
- Conoscenza di C++ e/o Blueprints;
- Ottime capacità nella produzione di codice di qualità, riusabile, e modularizzato;
- Necessaria esperienza pregressa con VR/MR e multiplayer;
- Buone conoscenze di tecniche di ottimizzazione;
- Attitudine al teamwork, flessibilità e problem solving;
- Preferibile laurea triennale in informatica, sviluppo di videogiochi, programmazione, discipline affini o rilevante esperienza nel settore. Sono ammessi anche candidati con altri tipi di titoli di studio nel settore come diplomi, attestati etc.

Interested

Pensi di essere il candidato giusto? Invia la tua candidatura a marco@beyondthegate.io